

Hallen-Bezirksmeisterschaften (Sparkassen JuniorCup) E-Junioren

➤ Vorstellung

- „meiner Person“ und meine Funktion (Turnieraufsicht)
- Turnierleitung

➤ Die SR für das Turnier sind heute ...

- * _____
- * _____
- * _____

➤ Das Schiedsgericht wird aus folgenden Personen gebildet:

- * seitens des Veranstalters: _____
- * seitens der teilnehmenden Vereine _____
- * seitens der teilnehmenden Vereine _____
- * und aus meiner Person.

➤ Allgemeine Hinweise

Spielberechtigt sind nur Spieler für die ...

- eine ausgedruckte DFBnet-Spielberechtigungsliste mit Lichtbild
- ein vollständiger Papier-Spielerpass vorlegt werden kann.
- Freigabe für Pflichtspiele
- **keine** Lichtbild-Ausweis-Regelung

Maximal **11** Spieler auf der Spielerkarte,

- auf dem Spielfeld 5 Spieler (incl. Torwart)
- bei Hallenturnieren müssen Schienbeinschützer getragen werden
- das Tragen von Schmuck ist nicht erlaubt

➤ Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der _____ Seite und hat Anstoß; diese Mannschaft muss bei Trikotgleichheit Überziehhemdchen anziehen. Diese gibt es bei den Schiedsrichtern

➤ **Spielzeit / Spielball / Tore**

- Spielzeit: 1 x 10 Minuten; keine Time-Out-Regelung
- jedes Spiel wird von einem SR geleitet
- Ball: Futsal-Ball, Größe 4 light 290 gr.
- Torgröße: 3 x 2 m
- Strafraum und Torraum ist der durchgezogene Halbkreis.

➤ **Auswechseln**

- Auswechselzone beachten! – Direkt vor der Bank und nur so, dass der einzuwechselnde Spieler erst dann das Feld betritt, wenn der auszuwechselnde es verlassen hat. Erst raus, dann rein!
- Beim Auswechseln ist das Überziehleibchen zu übergeben!
- „Fliegender Wechsel“ ist erlaubt.
- Bei falschem Wechseln gibt es für den verursachenden Spieler eine Verwarnung und indirekten Freistoß.

➤ **Trainer**

- Die Trainer befinden sich auch vor der Bank (Coachingzone).
- Außer der spielenden Mannschaften mit Ihren Betreuern hält sich bitte niemand im Innenraum auf.
Halten Sie genügend Abstand von der Aus-Linie, damit der SR laufen kann.

➤ **Spielregeln**

- es wird nach **wfv-Hallenregeln (DB Turniere Punkt „D“)** gespielt
(ohne Bande)

➤ **Spießfortsetzung („Vier-Sekunden-Regel“)**

- jede Spießfortsetzung muss, sobald der Ball spießbereit ist, innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden

➤ **Abstand**

- bei Eckstoß, Freistoß, Einkick = 5 Meter
- Anstoß = 3 Meter

➤ **Anstoß**

- Anstoß „**beliebige Richtung**“
- direkte Torerzielung ~~nicht~~ ist möglich

➤ **Freistoß**

- **nur indirekte** Freistöße

➤ **Strafstoß**

- 6 Meter

- **Hineingleiten / Grätsche**
 - Das Hineingleiten gilt als „verbotenes Spiel“; dies gilt jedoch nicht für den Torwart, solange er sich im Strafraum befindet sofern die Aktion nicht fahrlässig und rücksichtslos ist.
- **Ball im Aus und Spielfortsetzung**
 - bei Seitenaus = Einkick
 - bei Toraus = Abwurf/Abstoß (beliebig) durch den Torwart
- **Torwart**
 - der Torwart darf die Mittellinie überschreiten
 - beim Abwurf/Abstoß darf der Ball über die Mittellinie gespielt werden
 - mit einem Abwurf/Abstoß kann kein Tor direkt erzielt werden
- **Deckenberührung**
 - Spielfortsetzung mit Einkick von der nächsten Seitenlinie
- **Zuspielregel / Abseits**
 - die Zuspielregel findet **keine** Anwendung
 - das Abseits ist aufgehoben
- **Disziplinarmaßnahmen**
 - Verwarnung, Zeitstrafe und Feldverweis
 - Karten werden nicht gezeigt
- **Regelung für die Platzierung bei Punktgleichheit**
 1. Tordifferenz
 2. mehr erzielte Tore
 3. direkter Vergleich
 4. Strafstoß-Schießen (**fünf** Spieler)
- **Verlängerung**
 - nur beim Finale möglich
 - wird 1 x ___ Minuten verlängert
- **Platzierungsspiele**
 - werden nicht verlängert, die Entscheidung erfolgt durch ein 6-Meter-Schießen

Die Turnieraufsicht ist berechtigt, aufgrund von unvorhersehbaren Umständen (Nichtantritt von Mannschaften, ...) den Turnierplan zu ändern.

Für die Entscheidung von Streitfragen ist das Schiedsgericht zuständig. Die Entscheidung des Schiedsgerichts ist unanfechtbar.

Achtung: Für Personen- und Sachschäden, sowie für abhanden gekommene und verloren gegangene Wertgegenstände innerhalb und außerhalb der Hallen, übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Die Haus- bzw. Hallenordnung ist zu beachten. Schuhe mit schwarzen Sohlen sind als Spielschuhe grundsätzlich nicht erlaubt. Der Innenraum der Hallen darf mit Straßenschuhen nicht betreten werden. Das Rauchen auf den Tribünen und in den Umkleieräumen der Sporthalle ist verboten.

Kurzübersicht Spiel - Regeln

	E-Junioren
Kleine Tore (3x2 m)	ja
Time-Out	nein
Ball	Futsal light 290 gr.
Spielzeit	nicht effektiv
Bande	nein
Abwurf über Mittellinie	ja
Freistöße	nur indirekt
kumulierte Fouls	nein
Strafstoß	6 m
Strafstoß nach dem vierten kumulierten Foul	nein
Ball im Aus	Einkick
Deckenberührung	Seitenlinie Einkick
TW über Mittellinie	ja
TW-Spiel („wann darf TW wieder angespielt werden?“)	nein
Pers. Strafen	- Gelb - Zeitstrafe - Rot (Karten werden nicht angezeigt)
4-Sek. Regel	ja
Torabwurf / Torwartspiel	nur mit den Händen
Rückpass darf aufgenommen werden	ja
Anzahl der SR	1