

# Mannschaften eingeben mit „fragab“

01.10.2023

**Jede Mannschaft muss einzeln eingegeben werden!**

- Mannschaftsname eingeben - Haken setzen - speichern

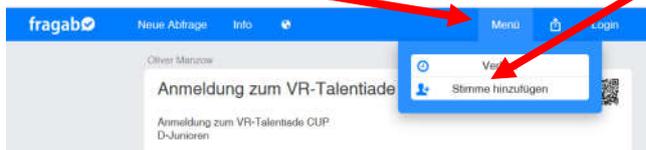
The screenshot shows the 'fragab' app interface. At the top, there is a blue navigation bar with the 'fragab' logo, 'Neue Abfrage', 'Info', 'Menü', and 'Login' options. Below this, the user's name 'Oliver Manzow' is displayed. The main content area is titled 'Hallenspieltage für die F-Jugend' and includes a QR code and the text 'Sie können sich für mehrere Hallenspieltagen anmelden.' Below this, there is a section for selecting a team, with three options: '- Teilnahme an einem Spieltag', '- Teilnahme an zwei Spieltagen' (highlighted in green), and '- Teilnahme an drei Spieltagen'. Each option has a corresponding checkbox. The 'Speichern' button is located at the bottom. Red arrows point from the instructions above to the team selection options and the 'Speichern' button.

**Wenn keine weitere Mannschaft eingegangen werden soll, einfach das Browser-Fenster schließen!**

Zur Eingabe weiterer Mannschaften auf „Zurück zur Abfrage“ klicken

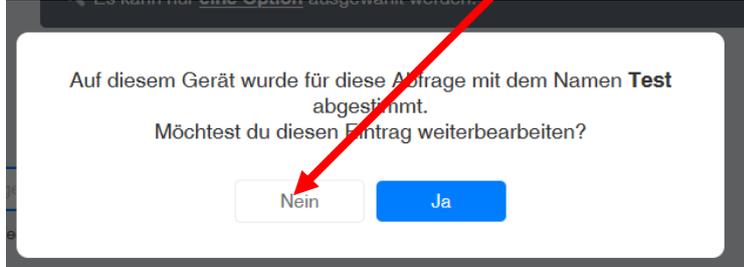
The screenshot shows the 'fragab' app interface after a team has been registered. A green banner at the top displays a checkmark icon and the text 'Danke Test'. Below this, there is a warning message: 'Wichtig: Um deinen Eintrag später ändern zu können, nutze das Passwort: qfhde'. A password field is visible with the text 'Passwort (optional)'. At the bottom, there is a navigation menu with three options: 'Zurück zur Abfrage' (highlighted with a red arrow), 'Eigene Abfrage erstellen', and 'E-Mail-Benachrichtigung' (with a toggle switch).

Danach „Menü“ anklicken, dann weiter mit „Stimme hinzufügen“

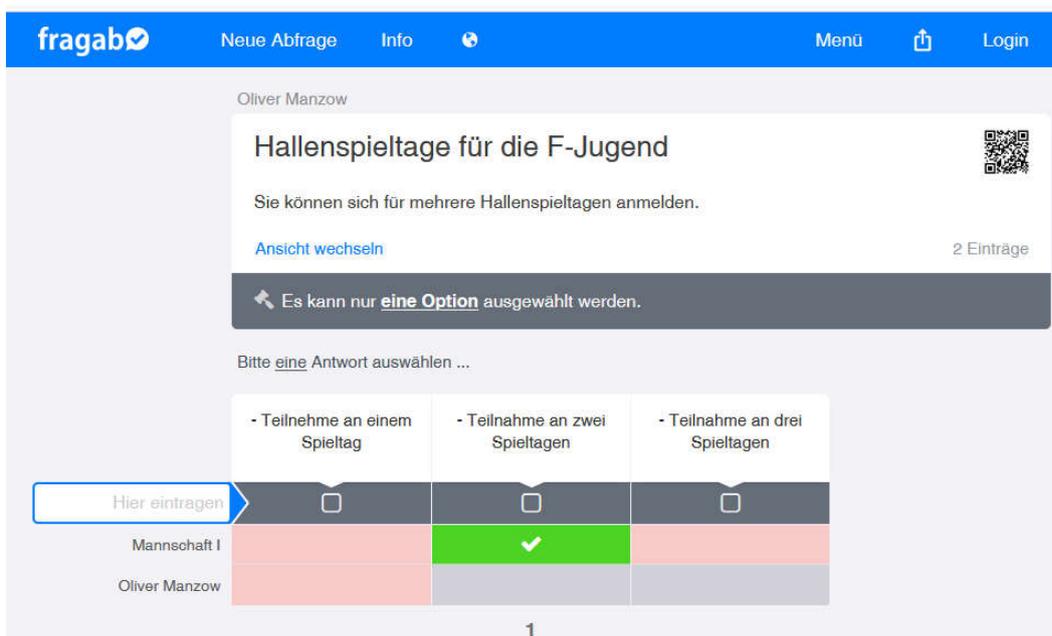


Weiter mit „Nein“ oder „Ja“

Für nächste Mannschaft eingeben „Nein“, für Korrektur „Ja“



Jetzt können Sie eine weitere Mannschaft eingeben!  
Gleiche Vorgehensweise wie bei der ersten Eingabe.



Zum Beenden der Eingabe einfach das Browser-Fenster schließen!

gez. F. Gutöhrle  
BJSpL